TRAGUARDI PER LO SVILUPPO	O DELLE COMPETENZE DI CIT	TADINANZA NELLA SCUOL	A DELL'INFANZIA				
FONTI DI LEGITTIMAZIONE	Raccomandazione del Parlamento	accomandazione del Parlamento Europeo e del Consiglio 18.12.2006					
	Indicazioni Nazionali per il Curric	colo 2012					
COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA		COLLABORARE E PARTECIPARE					
DESCRITTORE		nteragire in gruppo, comprendendo i diversi punti di vista, valorizzando le proprie e le altrui capacità, gestendo la onflittualità, contribuendo all'apprendimento comune ed alla realizzazione delle attività collettive, nel riconoscimento deli iritti fondamentali degli altri.					
CAMPI DI	IL SE E L'ALTRO – TUTTI						
ESPERIENZA							
COMPETENZE	ABILITÀ	ABILITÀ	ABILITÀ	CONOSCENZE			
SPECIFICHE	3 ANNI	4 ANNI	5 ANNI				
personale, attraverso l'espressione consapevole delle proprie esigenze e dei propri	Individuare i concetti relativi alle comunità di vita: famiglia, scuola e gruppo.	relativi alle comunità di vita:	Applicare in situazioni ordinarie i concetti relativi alle comunità di vita: famiglia, scuola e gruppo	Gruppi sociali riferiti all'esperienza, loro ruoli efunzioni: famiglia, scuola, vicinato, comunità di			
espressi in modo adeguato.	Individuare ruoli e azioni dei genitori, dei compagni, delle maestre degli altri adulti.	Conoscere ruoli e azioni dei genitori, dei compagni, delle maestre degli altri adulti.	dei genitori, dei compagni, delle maestre degli altri	appartenenza (quartiere, Comune, Parrocchia)  Regole fondamentali della			
personale e familiare, le tradizioni della famiglia, della comunità per sviluppare il senso di appartenenza.	Individuare la propria storia personale e familiare.		adulti. Riflettere sulla propria storia personale e familiare.	convivenza nei gruppi di appartenenza  Regole per la sicurezza in casa, a			
Porre domande sui temi		Rappresentare/ Conoscere alcuni temi esistenziali	Comprendere alcuni temi esistenziali	scuola, nell'ambiente, in strada. Regole della vita e del lavoro in classe			

	Individuare i contesti interculturali, le differenze di genere Individuare i contesti di giustizia, i comportamenti morali	contesti interculturali, le differenze di genere	di genere	Significato della regola  Usi e costumi del proprio territorio, del Paese e di altri Paesi (portati eventualmente da allievi provenienti da altri luoghi)
Riflettere, confrontarsi, ascoltare, discutere con gli adulti e con gli altri bambini, tenendo conto del proprio e dell'altrui punto di vista, delle differenze e rispettandoli.	compiti relativi alla cooperazione e alla condivisione di tematiche e problematiche di classe	Conoscere/Comprendere/ compiti relativi alla cooperazione e alla condivisione di tematiche e problematiche di classe	Applicare /Eseguire compiti relativi alla cooperazione e alla condivisione di tematiche e problematiche di classe	, g /
partecipativo e creativo con gli altri bambini.	Individuare progetti, risolvere problemi da soli, con i coetanei e con gli adulti;  Partecipare alla vita della classe	Rappresentare/ Conoscere/ progetti, risolvere problemi da soli, con i coetanei e con gli adulti; Partecipare alla vita della	1	
fonte di autorità e di	imparando le prime regole di routine	classe cominciando a rispettare le regole di conversazione e affrontando alcune questioni ordinarie (Consigli di Cooperazione);	democratica della classe (Consigli di Cooperazione)	
Assumere comportamenti corretti per la sicurezza, la salute propria e altrui e per il rispetto delle persone, delle cose, dei luoghi e dell'ambiente.				
COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA	AGIRE	IN MODO AUTONOM	10 E RESPONSABILE	

DESCRITTORE	Sapersi inserire in modo attivo e c al contempo quelli altrui, le oppor	_	_	ropri diritti e bisogni riconoscendo
CAMPI DI ESPERIENZA	IL SE E L'ALTRO – TUTTI			
COMPETENZE	ABILITÀ	ABILITÀ	ABILITÀ	CONOSCENZE
SPECIFICHE	3 ANNI	4 ANNI	5 ANNI	
Individuare e distinguere chi è	Muoversi nello spazio animato	Muoversi nello spazio	Muoversi nello spazio	Regole fondamentali della
fonte di autorità e di	spontaneamente	animato con consapevolezza		convivenza nei gruppi di
responsabilità nei diversi		rispetto ad una indicazione	maniera coerente	appartenenza
contesti, seguire regole di comportamento e assumersi		del maestro		Regole della vita e del lavoro in
responsabilità.	Conoscere l'organizzazione della	Conoscere e comprendere	Comprendere e relazionarsi	classe
	vita scolastica	l'organizzazione della vita	agli altri in maniera coerente	
Assumere comportamenti corretti		scolastica.	con l'organizzazione della	Significato della regola
per la sicurezza, la salute propria			vita scolastica.	
e altrui e per il rispetto delle				
persone, delle cose, dei luoghi e	Inserirsi facilmente nell'	Inserirsi nell'organizzazione	Inserirsi nell'organizzazione	
dell'ambiente.	organizzazione della routine.	della vita scolastica	della vita scolastica	
		spontaneamente.	spontaneamente e autonomamente.	
			autonomamente.	
COMPETENZA CHIAVE DI		RISOL VER	E PROBLEMI	
CITTADINANZA			_	
DESCRITTORE	Affrontare situazioni problematic	che costruendo e verificando i	ipotesi, individuando le fonti	e le risorse adeguate, raccogliendo e
	valutando i dati, proponendo solu	zioni utilizzando, secondo il	tipo di problema, contenuti e	e metodi delle diverse discipline.
CAMPI DI ESPERIENZA	LA CONOSCENZA DEL MOND	00 – oggetti, fenomeni, vive	enti, numero e spazio	
COMPETENZE	ABILITÀ	ABILITÀ	ABILITÀ	CONOSCENZE
SPECIFICHE	3 ANNI	4 ANNI	5 ANNI	
Effettuare valutazioni	Individuare, risolvere problemi da	Rappresentare, Conoscere	Applicare, Simulare,	Regole della discussione, i ruoli e la

rispetto alle informazioni, ai compiti, al proprio lavoro, al contesto; valutare alternative, prendere decisioni  Pianificare e organizzare il proprio lavoro; realizzare Semplici progetti  Trovare soluzioni nuove a problemi di esperienza; adottare strategie di problem solving	soli, con i coetanei e con gli adulti. Condividere i propri giochi con gli altri.	progetti, risolvere problemi da soli, con i coetanei e con gli adulti.  Rispettare il turno.		loro funzione  Modalità di rappresentazione grafica (schemi, tabelle e grafici)  Fasi di un'azione  Modalità di decisione		
COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA		COMUNICARE				
DESCRITTORI	trasmessi utilizzando ling (cartacei, informatici e mu Rappresentare eventi, fe utilizzando linguaggi div	trasmessi utilizzando linguaggi diversi (verbale, matematico, scientifico, simbolico, ecc.) mediante diversi supporti (cartacei, informatici e multimediali).				
CAMPI DI ESPERIENZA	IL SE E L'ALTRO IL CORPO E IL MOVIMENTO IMMAGINI, SUONI, COLORI – TUTTI					
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ 3 ANNI	ABILITÀ 4 ANNI	ABILITÀ 5 ANNI	CONOSCENZE		
Padroneggiare gli strumenti espressivi e lessicali indispensabili per	Individuare semplici modalità di espressione e di comunicazione.	Individuare semplici modalità di espressione e di comunicazione degli	Individuare semplici modalità di espressione e di comunicazione degli	Principali strutture della lingua Italiana		

gestire l'interazione comunicativa verbale in vari campi d'esperienza		apprendimenti	apprendimenti, delle decisioni prese con gli insegnanti.	Elementi di base delle funzioni della lingua  Lessico fondamentale per la
Comprendere testi di vario tipo letti da altri  Riflettere sulla lingua e sulle sue regole di funzionamento  Padroneggiare gli strumenti necessari ad un utilizzo dei	Interagire con altri, mostrando fiducia nelle proprie capacità comunicative.	Interagire con altri, mostrando fiducia nelle proprie capacità comunicative, ponendo domande.	Interagire con altri, mostrando fiducia nelle proprie capacità comunicative, ponendo domande, esprimendo sentimenti e bisogni, comunicando azioni e avvenimenti.	gestione di semplici comunicazioni orali  Principi essenziali di organizzazione del discorso  Principali connettivi logici  Parti variabili del discorso e gli
linguaggi espressivi, artistici, visivi, multimediali (strumenti e tecniche di fruizione e produzione, lettura)	Riconoscere i corpi e gli oggetti.	Riconoscere gli elementi del proprio corpo.		elementi principali della frase semplice.  Tecniche di rappresentazione
Utilizzare gli aspetti comunicativo-relazionali del messaggio corporeo	Avviare la propria dimensione narrativa rispondendo a domande.	Avviare la propria dimensione narrativa, completando un finale.	Avviare la propria dimensione narrativa, illustrarla.	grafica, plastica, audiovisiva, corporea Gioco simbolico
	Individuare semplici modalità di espressione guardando un'immagine.	Individuare semplici modalità di espressione guardando un'immagine e descrivendone le caratteristiche.	Individuare modalità di espressione e di comunicazione degli apprendimenti interloquendo con l'insegnante.	Il corpo e le differenze di genere
	Esprimere le proprie emozioni parlandone o individuandole in immagini che gli sono sottoposte.	Esprimere le proprie emozioni, rispondendo a domande dell'insegnante.	Esprimere le proprie emozioni, descrivendole.	
COMPETENZA CHIAVE DI		IMPARARE A	ADIMPARARE	

CITTADINANZA					
DESCRITTORE				varie modalità di informazione e di delle proprie strategie e del proprio	
CAMPI DI ESPERIENZA	TUTTI				
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ 3 ANNI	ABILITÀ 4 ANNI	ABILITÀ 5 ANNI	CONOSCENZE	
Acquisire ed interpretare l'informazione.  Individuare collegamenti e relazioni; trasferire in altri contesti.	Individuare compiti relativi alla cooperazione e alla condivisione di tematiche e problematiche di sezione.	Rappresentare/ Conoscere/ compiti relativi alla cooperazione e alla condivisione di tematiche e problematiche di sezione.	Comprendere/Applicare /Simulare /Eseguire compiti relativi alla cooperazione e alla condivisione di tematiche e problematiche di classe	Semplici strategie di Memorizzazione Schemi, tabelle, scalette Semplici strategie di organizzazione del proprio	
Organizzare il proprio apprendimento, individuando, scegliendo	Ricordare brevi sequenze parlate	Utilizzare semplici ritmi di memorizzazione	Utilizzare strategie di memorizzazione	tempo e del proprio lavoro	
ed utilizzando varie fonti e varie modalità di informazione.	Ricorrere all'insegnante quando se ne ha bisogno.	Ricorrere all'insegnante quando se ne ha bisogno e chiedere	Riferirsi all'insegnante esprimendo con chiarezza i bisogni.		
COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA:		INDIVIDUARE COL	LEGAMENTI E RELAZIONI		
DESCRITTORE	Individuare e rappresentare, elaborando argomentazioni coerenti, collegamenti e relazioni tra fenomeni, eventi e concetti diversi, anche appartenenti a diversi ambiti disciplinari, e lontani nello spazio e nel tempo, cogliendone la natura sistemic individuando analogie e differenze, coerenze ed incoerenze, cause ed effetti e la loro natura probabilistica				
CAMPI DI ESPERIENZA	LA CONOSCENZA DEL MONE	OO – oggetti, fenomeni, vive	enti, numero e spazio		
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ 3 ANNI	ABILITÀ 4 ANNI	ABILITÀ 5 ANNI	CONOSCENZE	

Individuare collegamenti e relazioni; trasferire in altri contesti.	Individuare semplici collegamenti tra informazioni ordinarie, relative alle routine	Individuare semplici collegamenti tra informazioni contenute in testi narrati o letti dagli adulti.	Individuare semplici collegamenti tra informazioni contenute in testi narrati o letti dagli adulti o filmati con l'esperienza vissuta o con conoscenze già possedute	Semplici strategie di memorizzazione  Conoscere le opportunità disponibili  Cercare consigli, informazioni e sostegno ove necessario
	Individuare alcune semplici informazioni fornite dall' insegnante.	Comprendere le informazioni per risolvere semplici problemi d'esperienza quotidiana legati al vissuto diretto.	Utilizzare le informazioni possedute per risolvere semplici problemi d'esperienza quotidiana legati al vissuto diretto.	
COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA		ACQUISIRE ED INTER		
DESCRITTORE	Acquisire ed interpretare criticam valutandone l'attendibilità e l'util			o diversi strumenti comunicativi,
CAMPI DI ESPERIENZA	LA CONOSCENZA DEL MONE	OO: oggetti, fenomeni, viven	iti, numero e spazio – TUTT	Ī
COMPETENZE SPECIFICHE	ABILITÀ 3 ANNI	ABILITÀ 4 ANNI	ABILITÀ 5 ANNI	CONOSCENZE
Organizzare il proprio apprendimento, individuando, scegliendo ed utilizzando varie	Imparare i nomi degli oggetti utili.	Usare adeguatamente gli oggetti di uso comune.	Distinguere e utilizzare gli oggetti a seconda dell'uso.	Schemi, tabelle, scalette Semplici strategie di
fonti e varie modalità di informazione.	Individuare i contesti di informazioni semplici.	Descrivere le operazioni che sono servite per usare gli oggetti comuni.	Individuare, descrivere, applicare in contesti sociali ridotti le operazioni che servono per usare gli oggetti comuni.	organizzazione del proprio tempo e del proprio lavoro

	1	Elaborare semplici contesti in cui collocare le informazioni ricevute.	Elaborare semplici contesti in cui collocare le informazioni ricevute e saperli descrivere.	
COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA:		PROG	ETTARE	
	Elaborare e realizzare progetti riguapprese per stabilire obiettivi sign strategie di azione e verificando i sTUTTI	ificativi e realistici e le relativ		ro, utilizzando le conoscenze i e le possibilità esistenti, definendo
		ABILITÀ 4 ANNI	ABILITÀ 5 ANNI	CONOSCENZE
	Conoscere oggetti e strumenti di uso quotidiano	Conoscere, Descrivere oggetti e strumenti di uso quotidiano	strumenti di uso quotidiano	Regole della discussione I ruoli e la loro funzione
comunicativa verbale in vari campi d'esperienza	Scegliere materiali e strumenti per la realizzazione di un prodotto	Scegliere e descrivere materiali e strumenti per la realizzazione di un prodotto	materiali e strumenti per la realizzazione di un prodotto	Modalità di rappresentazione grafica (schemi, tabelle, grafici) Fasi di un'azione
compiti, al proprio lavoro, al contesto; valutare alternative, prendere decisioni	Proporre la realizzazione di un semplice oggetto	Proporre la realizzazione di un semplice oggetto.	Descrivere le operazioni che conviene fare per realizzare un semplice oggetto.	Modalità di decisione
Pianificare e organizzare il proprio lavoro; realizzare Semplici progetti	Partecipare alla realizzazione di un semplice progetto per un fine comune	Progettare insieme semplici decisioni e soluzioni	Riferire le fasi di realizzazione di un semplice lavoro e individuare i materiali e gli strumenti utilizzati	

Le "evidenze": descrivono il nucleo essenziale della competenza, sono un insieme di compiti, di performances che – se portati a termine dagli alunni con autonomia e responsabilità, in modo graduato per complessità e difficoltà nel corso degli anni, testimoniano l'agire competente. Gli insegnanti prepareranno le attività in modo che gli alunni, nello svolgimento di compiti significativi, di unità di apprendimento, nel lavoro quotidiano, possano agire in modo da mostrare le "evidenze" e i livelli di competenza posseduti. Poiché i Traguardi sono espressi quasi sempre come dei buoni "comportamenti vedetta" che manifestano la competenza, essi sono stati impiegati come "evidenze". Del resto essi sono l'elemento da considerare per la valutazione dell'evoluzione della competenza dei bambini durante l'esperienza della scuola del primo ciclo.

EVIDENZE	
Collaborare e partecipare	☐ Ascolta e rispetta gli adulti e i compagni
	☐ Aspettare il proprio turno prima di parlare; ascoltare prima di chiedere
	☐ Comunica e collabora con i compagni e gli insegnanti
	☐ Interpone un tempo ragionevole tra le richieste e la loro soddisfazione, tollerando anche eventuali frustrazioni
	☐ Partecipa alle attività senza escludere nessuno
	☐ Intuisce di avere un proprio ruolo in famiglia e nel gruppo, anche come primo approccio alla consapevolezza dei diritti e dei doveri di ciascuno
Agire in modo autonomo e responsabile	☐ Conosce ed utilizza autonomamente gli spazi scolastici
	☐ Ha acquisito una buona autonomia personale (vestirsi, mangiare, igiene personale)
	☐ Sa utilizzare il materiale occorrente per eseguire un dato lavoro
	☐ Organizza e porta a termine un'attività nei tempi richiesti
	☐ Riordina i materiali utilizzati
	☐ Riconosce gli oggetti che gli appartengono
	☐ Ascolta e segue le istruzioni date
	☐ Accetta aiuto, osservazioni, indicazioni e richieste
Comunicare ecomprendere	☐ Ascolta con attenzione
	☐ Interviene nella conversazione in modo adeguato
	☐ Partecipa in modo attivo alle attività proposte
	☐ Chiede spiegazioni
	☐ Comunica le proprie esperienze
	☐ Esprime opinioni personali
	☐ Mantiene l'attenzione per il tempo richiesto
	☐ Si esprime e comunica agli altri emozioni, sentimenti, argomentazioni attraverso il linguaggio verbale e non verbale che utilizza in diverse situazioni comunicative

	☐ Usa il linguaggio per progettare attività e per definire regole
	☐ Ha il piacere di provare, di partecipare, di fare, senza scoraggiarsi
	Ragiona sulla lingua, scopre la presenza di lingue diverse, riconosce e sperimenta la pluralità dei
	linguaggi, si misura con la creatività e la fantasia
Imparare ad imparare	☐ Si dimostra fiducioso nelle proprie capacità
	☐ Riconosce, esprime e cerca di controllare le emozioni primarie
Progettare	☐ È consapevole delle proprie capacità e attitudini
	☐ È in grado di analizzare situazioni e di operare delle scelte
	☐ È in grado di assumere responsabilità
	☐ Conosce le diverse parti del corpo e le differenze sessuali
Risolvere problemi	☐ Esprime un parere personale rispetto all'attività intrapresa (è stato difficile perché)
	☐ Sa attendere, rimandare la soddisfazione di un bisogno;
Acquisire e interpretare l'informazione	☐ Individuare problemi e formulare semplici ipotesi e procedure solutive;
	☐ Ricavare informazioni da spiegazioni, schemi, tabelle, filmati
Individuare collegamenti e relazioni	☐ Utilizzare strumenti predisposti per organizzare dati
	☐ Sa concentrarsi su un obiettivo;
	☐ Affronta positivamente le difficoltà

Indicazioni. Rispetto alla formulazione essenziale di questi, nei livelli si illustrano con maggior dettaglio i contesti e le condizioni in cui i traguardi attesi si possono sviluppare.

COMPETENZE CHIAVE	COMPETENZE DI CITTADINANZA	Indicatori	Descrittori	
Imparare ad imparare	Imparare ad imparare	Conoscenza di sé	Èconsapevole delle proprie capacità e dei propri punti deboli eli sa gestire.	Avanzato
	Acquisire e		È consapevole delle proprie capacità e dei propri punti deboli e inizia a saperligestire.	Intermedio
	interpretare l'informazione		È ancora parzialmente in grado di identificare punti di forza e di debolezza.	Base
	Individuare		Inizia a conoscere facilità e difficoltà nell'agire personale	Iniziale
	collegamenti e relazioni		Utilizza in modo funzionale il computer per attività, giochi didattici, elaborazioni grafiche scoprendo funzioni in autonomia	Avanzato
			Utilizza in maniera adeguata il computer per attività, giochi didattici, elaborazioni grafiche	Intermedio
		Uso di strumenti informativi	Utilizza il computer per attività, giochi didattici, elaborazioni grafiche seguendo indicazioni dettagliate	Base
			Utilizza parzialmente il computer per attività, giochi didattici, elaborazioni grafiche se guidato dall'insegnante	Iniziale
		Acquisizione di un metodo di lavoro		

Spirito di iniziativa e imprenditorialità	Progettare	Organizzazione del materiale per realizzare un prodotto	Sceglie e organizza materiali e strumenti per la realizzazione di un prodotto	Avanzato
-			Sceglie e descrive materiali e strumenti per la realizzazione di un prodotto	Intermedio
			Scegliere materiali e strumenti per la realizzazione di un prodotto	Base
			Sceglie materiali e strumenti per la realizzazione di un prodotto con l'aiuto dell'insegnante	Iniziale
		Realizzare un prodotto	Realizza un semplice oggetto in autonomia e apportando contributi personali	Avanzato
		Realizza un semplice oggetto in autonomia	Intermedio	
			Realizza un semplice oggetto seguendo indicazioni dettagliate	Base
			Realizza un semplice oggetto con l'aiuto dell'insegnante	Iniziale
Comunicazione nella madrelingua	Comunicare, comprendere e	I discorsi e le parole	Si esprime utilizzando frasi strutturate correttamente e organizzate in brevi periodi coerenti e coesi.	Avanzato
	rappresentare		Si esprime con frasi brevi e semplici, ma strutturate correttamente.	Intermedio
Comunicazione nelle lingue straniere			Si esprime attraverso enunciati minimi comprensibili; racconta propri vissuti con domande stimolo dell'insegnante.	Base
			Esprime i propri bisogni e le proprie esigenze con cenni e parole frasi, talvolta su interessamento dell'adulto.	Iniziale
Consapevolezza ed espressione		Comprensione e uso dei linguaggi	Comprende tutti i generi di messaggi espressi con linguaggi diversi	Avanzato

culturale		di vario genere	Comprende messaggi di molti generi espressi con linguaggi diversi	Intermedio
CAMPI DI			Con miguaggi diversi	
ESPERIENZA			Comprende semplici messaggi, trasmessi con alcuni tipi di linguaggio.	Base
			Inizia a comprendere semplici messaggi, trasmessi con alcuni tipi di linguaggio.	Iniziale
Competenze sociali e civiche	Collaborare e partecipare	Interazione nel gruppo	Collabora in modo proficuo al lavoro di gruppo.	Avanzato
			Collabora al lavoro di gruppo.	Intermedio
			Partecipa alle attività collettive, apportando contributi utili e collaborativi, in condizione di interesse.	Base
			Partecipa alle attività collettive mantenendo brevi periodi di attenzione.	Iniziale
			Presta aiuto ai compagni	Avanzato
			Presta aiuto ai compagni più piccoli o in difficoltà su rare sollecitazioni dell'adulto	Intermedio
			Presta aiuto ai compagni più piccoli o in difficoltà su sollecitazione dell'adulto	Base
			Presta aiuto ai compagni più piccoli o in difficoltà su sollecitazione dell'adulto	Iniziale
			Attraverso la sollecitazione dell'insegnante e la loro cooperazione si rendono conto che la Scuola è un ambiente di apprendimento libero e pluralistico.	Avanzato

		Cooperare per favorire lo sviluppo di adesione consapevole, per il rispetto e l'accettazione di tutti	Intermedio
		Prende parte attraverso esperienze significative che consentono di apprendere il concreto, prendersi cura di sé stessi e degli altri attraverso forme di cooperazione e di solidarietà	Base
		Prende parte attraverso esperienze significative che consentono di apprendere il concreto, prendersi cura di sé stessi e degli altri attraverso forme di cooperazione e di solidarietà	Iniziale
	Storia personale e familiare - tradizioni e usanze del proprio ambiente di vita	Sa di avere una storia personale e familiare, conosce le tradizioni della famiglia, della comunità e le mette a confronto con altre.	Avanzato
		Pone domande sulla propria storia, ma ne racconta anche episodi che gli sono noti; conosce alcune tradizioni della propria comunità.	Intermedio
		Pone domande su di sé, sulla propria storia, sulla realtà.	Base
		Pone domande su di sé, sulla propria storia, sulla realtà se stimolato dall'insegnante.	Iniziale
Agire in modo autonomo e responsabile	Rispetto delle regole	Rispetta le cose proprie e altrui e le regole nel gioco e nel lavoro, assumendosi la responsabilità delle conseguenze di comportamenti non corretti contestati dall'adulto.	Avanzato
		Rispetta le proprie cose e quelle altrui, le regole nel gioco e nel lavoro.	Intermedio

			Di fronte ad una procedura o ad un problema nuovi, prova le soluzioni note; se falliscono, ne tenta di nuove; chiede aiuto all'adulto o la collaborazione dei compagni se non riesce.	Intermedio
Competenze in Matematica e Competenze di base in Scienze e Tecnologia	Risolvere problemi	Affrontare problemi di esperienza	Individua problemi di esperienza; di fronte a procedure nuove e problemi, ipotizza diverse soluzioni e chiede la collaborazione dei compagni o la conferma dell'insegnante per scegliere quale applicare; sa dire, richiesto, come opererà, come sta operando, come ha operato, motivando le scelte intraprese.	Avanzato
			Fatica ad accettare le osservazioni dell'adulto di fronte a comportamenti non corretti	Iniziale
			Accetta le osservazioni dell'adulto di fronte a comportamenti non corretti e si impegna a modificarli.	Base
			Riconosce l'autorità dell'adulto, è sensibile alle sue osservazioni e si impegna ad aderirvi.	Intermedio
		Rispetto dei ruoli	Si assume la responsabilità delle conseguenze di comportamenti non corretti contestati dall'adulto.	Avanzato
			Inizia a comprendere il rispetto delle regole, delle proprie cose, di quelle altrui, facendo riferimento alle indicazioni e ai richiami solleciti dell'insegnante e in condizioni di tranquillità	Iniziale
			Rispetta le proprie cose e quelle altrui, le regole nel gioco e nel lavoro, in condizioni di tranquillità e prevedibilità; recepisce le osservazioni dell'adulto.	Base

Spirito di iniziativa e imprenditorialità			Pone domande su procedure da seguire, applica la risposta suggerita e generalizza l'azione a procedure	Base
	T 1: 1	Y 1: 1 11 2:	analoghe; se richiesto, ipotizza personali soluzioni.  Riconosce problemi incontrati in contesti di esperienza e pone domande su come superarli.  Applica la risposta suggerita.	Iniziale
	Individuare collegamenti e relazioni	Individuare collegamenti e relazioni tra oggetti, tra avvenimenti e tra fenomeni	Individua spontaneamente relazioni tra oggetti, tra avvenimenti e tra fenomeni e ne dà semplici spiegazioni; quando non sa darsi spiegazioni, elabora ipotesi di cui chiede conferma all'adulto.	Avanzato
			Su domane stimolo dell'insegnante, individua relazioni tra oggetti, tra avvenimenti e tra fenomeni e ne dà semplici spiegazioni; pone domande quando non sa darsi la spiegazione.	Intermedio
			Nel gioco, mette spontaneamente in relazione oggetti, spiegandone, a richiesta, la ragione.	Base
			Mette in relazione oggetti su richiesta dell'insegnante	Iniziale
Competenza digitale	Acquisire e interpretare	Ricavare informazioni	Ricava e riferisce informazioni da semplici mappe, diagrammi, tabelle, grafici; utilizza tabelle già predisposte per organizzare dati.	Avanzato
	l'informazione		Utilizza semplici tabelle già predisposte per organizzare dati e ricava informazioni, con l'aiuto dell'insegnante, da mappe, grafici, tabelle riempite.	Intermedio
			Consulta libri illustrati e prodotti multimediali, pone domande sul loro contenuto, ricava informazioni, le commenta e, richiesto, riferisce le più semplici.	Base
			Consulta libri illustrati e prodotti multimediali, pone domande, ricava informazioni e le commenta.	Iniziale