COMPETENZE TRASVERSALI SCUOLA DELL'INFANZIA

COMPETENZA CHIAVE DI RIFERIMENTO: competenze sociali e civiche

DESCRIZIONE DELLA COMPETENZA

- Manifestare il senso dell'identità personale, attraverso l'espressione consapevole delle proprie esigenze e dei propri sentimenti, controllati ed espressi in modo adeguato.
- Conoscere elementi della storia personale e familiare, le tradizioni della famiglia, della comunità, alcuni beni culturali, per sviluppare il senso di appartenenza.
- Porre domande sui temi esistenziali e religiosi, sulle diversità culturali, su ciò che è bene o male, sulla giustizia.
- Riflettere sui propri diritti e sui diritti degli altri, sui doveri, sui valori, sulle ragioni che determinano il proprio comportamento.
- Riflettere, confrontarsi, ascoltare, discutere con gli adulti e con gli altri bambini, tenendo conto del proprio e dell'altrui punto di vista, delle differenze e rispettandoli.
- Giocare e lavorare in modo costruttivo, collaborativo, partecipativo e creativo con gli altri bambini.
- Individuare e distinguere chi è fonte di autorità e di responsabilità, i principali ruoli nei diversi contesti; alcuni fondamentali servizi presenti nel territorio.
- Assumere comportamenti corretti per la sicurezza, la salute propria e altrui e per il rispetto delle persone, delle cose, dei luoghi e dell'ambiente; seguire le regole di comportamento e assumersi responsabilità.

ABILITA'

- Superare la dipendenza dall'adulto, assumendo iniziative e portando a termine compiti e attività in autonomia.
- Passare gradualmente da un linguaggio egocentrico ad un linguaggio socializzato.
- Riconoscere ed esprimere verbalmente i propri sentimenti e le proprie emozioni.
- Rispettare i tempi degli altri.
- Collaborare con gli altri.
- Canalizzare progressivamente la propria aggressività in comportamenti socialmente accettabili.
- Scoprire e conoscere il proprio corpo anche in relazione alla diversità sessuale.
- Saper aspettare, dal momento della richiesta alla soddisfazione del bisogno.
- Manifestare il senso di appartenenza: riconoscere i compagni, le maestre, gli spazi, i materiali, i contesti, i ruoli.
- Accettare e gradualmente rispettare le regole, i ritmi, le turnazioni.
- Partecipare attivamente alle attività, ai giochi (anche di gruppo, alle conversazioni).

- Manifestare interesse per i membri del gruppo: ascoltare, prestare aiuto,interagire nella comunicazione, nel gioco, nel lavoro.
- Riconoscere nei compagni tempi e modalità diverse.
- Scambiare giochi, materiali, ecc...
- Collaborare con i compagni per la realizzazione di un progetto comune.
- Aiutare i compagni più giovani e quelli che manifestano difficoltà o chiedono aiuto.
- Conoscere l'ambiente culturale attraverso l'esperienza di alcune tradizioni e la conoscenza di alcuni beni culturali.
- Rispettare le norme per la sicurezza e la salute date e condivise nel gioco e nel lavoro.

LIVELLI DI PADRONANZA ATTESI / EVIDENZE PER OGNI ANNO			
Tre anni	Quattro anni	Cinque anni	
 Gioca individualmente o con in compagni (coppia o piccolissimo gruppo) scambiando informazioni ed intenzioni; Si esprime attraverso enunciati minimi comprensibili e condivide il proprio vissuto grazie alle domande stimolo dell'insegnante; Osserva e partecipa alle routine della giornata con l'aiuto dell'insegnante o dei compagni più grandi; Comprende l'esistenza di alcune regole nel gioco collettivo e recepisce le osservazioni dell'adulto relative al contesto; Accetta le osservazioni dell'adulto di 	 Partecipa attivamente al gioco simbolico; Partecipa con interesse alle attività collettive proposte dall'insegnante e struttura attività ludiche in un gruppo costituito da 7/8 bambini; Interviene in modo pertinente alle conversazioni collettive spontanee o strutturate su questioni che riguardano lui stesso; Esprime i bisogni in modo pertinente e corretto; riconosce i principali stati d'animo; Racconta alcuni episodi della propria storia che gli sono noti; conosce alcune tradizioni familiari; Collabora al lavoro di gruppo; comincia a riconoscere la reciprocità di attenzione tra chi 	- Riflette, si confronta, discute con gli adulti	

fronte a comportamenti non	parla e chi ascolta, rispettando il	religiosi, sulle diversità culturali, su ciò che
corretti e si impegna a	turno di parola anche nel grande	è bene o male, sulla giustizia, e ha
modificarli.	gruppo.	raggiunto una prima consapevolezza
	- Rispetta le cose proprie e altrui e le	
	regole	
	109010	

- nel contesto, nel gioco e nel lavoro, assumendosi la responsabilità delle conseguenze di comportamenti non adequati:
- Si interroga sulle diversità tangibili sia di provenienza culturale che di situazione personale e chiede spiegazioni all'insegnante;
- Conosce il proprio ambiente culturale in senso stretto;
- Coglie il significato delle feste della nostra tradizione

- delle regole del vivere insieme.
- Riconosce e distingue i propri ed altrui comportamenti negativi o positivi
- Si orienta nelle prime generalizzazioni di passato, presente, futuro.
- Si muove con crescente sicurezza e autonomia negli spazi che gli sono familiari, modulando progressivamente voce e movimento anche in rapporto con gli altri e con le regole condivise.
- Riconosce i più importanti segni della sua cultura e del territorio, le istituzioni, i servizi pubblici, il funzionamento delle piccole comunità e del paese

COMPETENZA CHIAVE DI RIFERIMENTO: IMPARARE AD IMPARARE

DESCRIZIONE DELLA COMPETENZA

- Acquisire ed interpretare l'informazione.
- Individuare collegamenti e relazioni; trasferirle in altri contesti.
- Organizzare il proprio apprendimento, individuando, scegliendo ed utilizzando varie fonti e varie modalità di informazione.

ABILITA

- Rispondere a domande su un testo
- Utilizzare semplici strategie di memorizzazione
- Individuare semplici collegamenti tra informazioni contenute in testi narrati o letti dagli adulti, con l'esperienza vissuta o con conoscenze già possedute
- Utilizzare le informazioni possedute per risolvere semplici problemi d'esperienza quotidiana legati al vissuto diretto.
- Applicare semplici strategie di organizzazione delle informazioni: individuare le informazioni esplicite principali di un testo narrativo raccontato o letto dall'adulto; costruire brevi racconti verbalmente o attraverso sequenze illustrate; riformulare un semplice testo a partire dalle immagini.
- Compilare semplici tabelle
- Individuare il materiale occorrente e i compiti da svolgere sulla base delle consegne fornite dall'adulto.
- Ripercorrere verbalmente o graficamente le fasi di un lavoro, di un compito, di una azione eseguiti.

LIVELLI DI PADRONANZA ATTESI / EVIDENZE PER OGNI ANNO		
Tre	Quattro	Cinque
anni	anni	anni

- Pone domande su procedure da seguire, applica la risposta suggerita egeneralizzal'azionea procedure analoghe;
- Nel gioco, costruisce semplici relazioni tra gli oggetti. Se richiesto ne sa spiegare la ragione (attività di riordino, attività di routine, gestione degli spazi scuola o sezione);
- Legge le immagini che trova nei libri illustrati, chiede spiegazioni all'adulto, ricorda le informazioni ricevute.

- Pone domande quando non sa darsi la spiegazione relativa a fatti o eventi;
- Viene guidato dall'insegnante a individuare relazioni tra oggetti, avvenimenti e fenomeni:
- Di fronte ad un problema nuovo, procede per tentativi ad errori.
 Chiede la collaborazione di adulti o compagni se non riesce.
- Utilizza strumenti predisposti dall'insegnante per organizzare dati; (classificazioni, seriazioni, insiemi, tabelle a doppia entrata, istogramma del tempo,)
- Ricostruisce verbalmente un testo osservandone le immagini principali;
- Su sollecitazione dell'adulto motiva le proprie scelte quotidiane;

- Individua relazioni tra oggetti, avvenimenti vicini al suo vissuto personale (relazioni spaziali, temporali, causali, funzionali ...) e le spiega in modo semplice chiedendone conferma all'adulto;
- Formula ipotesi per spiegare fenomeni o fatti nuovi e sconosciuti; se richiesto sa dire come opererà, come sta operando, come ha operato;
- Prova a risolvere situazioni problematiche poste dall'insegnate, formulandosempliciipotesie soluzioni
- Ricava informazioni e fornisce spiegazioni dopo aver costruito schede didattiche, tabelle, classificazioni;
- Riproduce graficamente le parti principali di una storia, vissuta, raccontata dall'insegnante o inventata da lui stesso;
- Motiva le proprie scelte

COMPETENZA CHIAVE DI RIFERIMENTO: SPIRITO DI INIZIATIVA ED INTRAPRENDENZA

DESCRIZIONE DELLA COMPETENZA

- Effettuare valutazioni rispetto alle informazioni, ai compiti, al proprio lavoro, al contesto.
- Valutare alternative, prendere decisioni.
- Assumere e portare a termine compiti e iniziative.
- Pianificare e organizzare il proprio lavoro; realizzare semplici progetti.
- Trovare soluzioni nuove a problemi di esperienza; adottare strategie di problem solving.

ABILITA'

- Esprimere valutazioni rispetto ad un vissuto
- Sostenere la propria opinione con argomenti semplici, ma pertinenti.
- Giustificare le scelte con semplici spiegazioni
- Formulare proposte di lavoro, di gioco ...
- Confrontare la propria idea con guella altrui
- Conoscere i ruoli nei diversi contesti di vita, di gioco, di lavoro
- Riconoscere semplici situazioni problematiche in contesti reali d'esperienza
- Formulare ipotesi di soluzione
- Effettuare semplici indagini su fenomeni di esperienza
- Esprimere semplici giudizi su un messaggio, su un avvenimento ...
- Cooperare con altri nel gioco e nel lavoro

LIVELLI DI PADRONANZA ATTESI / EVIDENZE PER OGNI ANNO

Tre	Quattro	Cinque
anni	anni	anni
 intraprende compiti assegnati in modo sereno e propositivo; riconosce la situazione di bisogno e chiede aiuto; 	- si assume spontaneamente compiti nella classe e li porta a termine (nel momento del calendario, come aiuto all'insegnante e ai compagni);	 Prende spontaneamente iniziative di gioco e di lavoro, coinvolgendo anche altri bambini; Collabora in modo attivo e
 formula una proposta ad un compagno di gioco; 	 collabora nelle attività di gruppo e presta aiuto anche in modo spontaneo; 	partecipa alle attività collettive proposte dall'insegnante, proponendo talvolta

	suggerimenti personali; - Individua una situazione problematica;

- se motivato partecipa alle attività collettive offrendo piccoli contributi utili;
- giustifica le scelte operate con semplici motivazioni;
- riconosce i ruoli che i compagni assumono in certi momenti della giornata; (esecuzione del calendario, cameriere, capofila, chiudi fila...)
- riconosce problemi che in contra i situazioni di bisogno e sa chiedere aiuto all'adulto per affrontarli;
- comunica intenzioni future motivandole;

- di fronte ad un problema nuovo, sperimenta soluzioni che già conosce, se non soddisfacenti ne tenta di nuove, chiedendo aiuto ad adulti o compagni più esperti;
- formula proposte di gioco ad un piccolo gruppo, individua i ruoli e li assegna;
- opera scelte tra due alternative, motivandole;
- esprime semplici opinioni sul proprio lavoro, su cose vissute, viste, narrate, ascoltate;

- osserva situazioni e fenomeni;
- Individua semplici soluzioni a problemi di esperienza; sa verificare l'efficacia delle soluzioni proposte;
- Prende decisioni relative a giochi o a compiti, in presenza di più possibilità;
- Ipotizza semplici procedure o sequenze di operazioni per lo svolgimento di un compito o la realizzazione di un gioco;
- Esprime valutazioni sul proprio lavoro e sulle proprie azioni, e su quelli altrui;
- Sostiene la propria opinione con semplici argomentazioni, ascoltando anche il punto di vista degli altri;